



# ピラミックス取扱説明書

## 構造

ピラミックスは4つの面、4つのコーナースピース、4つのセンターピースと6つのエッジピースで構成されています。



## アルゴリズム

Right | Left | Up

アルファベット:時計回りに120度回す



アルファベット+:反時計回りに120度回す



## 揃え方

Step 1  
下段を揃える



Step 2  
上段を揃える



## Step 1: 下段を揃えて行く

### 1 配置を決める

青・赤・緑のコーナースピースを上にして、黄色の面を下面にします。



### 2 下面のセンターピースを揃える

黄色のセンターピースを1つずつ下面へ回していきます。これにより下面にあるセンターピースが正しい位置に戻り、横面の色が決定されます。



### 3 下面のコーナースピースを揃える

下面のコーナースピースを、隣のセンターピースと色が合うまで回転させます。



### 4 下面のエッジピースを揃える

上段の黄色いエッジピースを探し、目的のエッジピースの反対側が正しい面にくるまで上段を回転させ、その面を正面とする。その後、対応するアルゴリズムを使用して揃えて行く。  
(黄色と青のエッジピースを例とする)

Case 1  
目標のエッジピースの黄色い面が右側にある場合  
アルゴリズム1を実行する



Case 2  
目標のエッジピースの黄色い面が左側にある場合  
アルゴリズム2を実行する



### Algorithm 1 L' U L

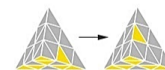


### Algorithm 2 R U R'



### Special Case

黄色のエッジピースが下段にある場合、まずアルゴリズム3を使って上段に移す。



### Algorithm 3 R U R' U'



## Step 2: Solve the upper layer

### 1 上段のセンターピースとコーナースピースを揃えて行く

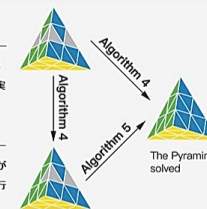
上段を回して、センターピースを正しい面に合わせ、次にコーナースピースを揃えます。



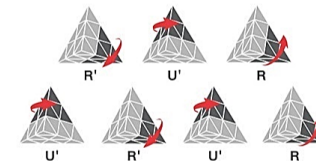
## 2 上段のエッジピースを揃えて行く

Case 1  
3つの揃っていないエッジピースがある場合、どこでもいいのでアルゴリズム4を1-2回実行する。

Case 2  
2つの揃っていないエッジピースがある場合、その2ピースがある面でアルゴリズム5を実行する。



### Algorithm 4 R' U R U' R' U' R



### Algorithm 5 L R' L' R U' R U' R'

